

PNJ1:

FORCE	VITALITÉ	COORDINATION	INTELLIGENCE	VOLONTÉ	PERSONNALITÉ	DÉPLACEMENT	BONUS OFFENSIF	ACTIONS	BONUS D'INITIATIVE	POINTS DE BLESSURES	TAILLE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Localisation	Tête 1-2	Poitrine 3-5	Abdomen 6-8	Bras droit 9-11	Bras gauche 12-14	Jambe droite 15-17	Jambe gauche 18-20				
1-2 pts dommages infligés	<input type="checkbox"/> -1 action	<input type="checkbox"/> -1 action	<input type="checkbox"/> -1 action	<input type="checkbox"/> -1 action -3 aux jets	<input type="checkbox"/> -1 action -3 aux jets	<input type="checkbox"/> -1 action -1 pas/action	<input type="checkbox"/> -1 action -1 pas/action				
3-4 pts dommages infligés	<input type="checkbox"/> Inconscient Hémorragie	<input type="checkbox"/> -1 action/tour	<input type="checkbox"/> -2 actions/tour	<input type="checkbox"/> -1 action -5 aux jets	<input type="checkbox"/> -1 action -5 aux jets	<input type="checkbox"/> -1 action -2 pas/action	<input type="checkbox"/> -1 action -2 pas/action				
5 et plus pts dommages infligés	<input type="checkbox"/> Mort	<input type="checkbox"/> Inconscient Hémorragie	<input type="checkbox"/> Inconscient Hémorragie	<input type="checkbox"/> -1 action, Inutilisable Hémorragie	<input type="checkbox"/> -1 action Inutilisable Hémorragie	<input type="checkbox"/> -1 action, Immobilisé Hémorragie	<input type="checkbox"/> -1 action Immobilisé Hémorragie				

Combat : _____
Armes à feu : _____
Communication : _____
Adresse : _____
Techniques : _____
Perception : _____
Esquive : _____
Mystères : _____

BLESSURES

10
 9
 8
 7
 6
 5
 4
 3
 2
 1
 0 Inconscient
 -1 Mort

PNJ2:

FORCE	VITALITÉ	COORDINATION	INTELLIGENCE	VOLONTÉ	PERSONNALITÉ	DÉPLACEMENT	BONUS OFFENSIF	ACTIONS	BONUS D'INITIATIVE	POINTS DE BLESSURES	TAILLE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Localisation	Tête 1-2	Poitrine 3-5	Abdomen 6-8	Bras droit 9-11	Bras gauche 12-14	Jambe droite 15-17	Jambe gauche 18-20				
1-2 pts dommages infligés	<input type="checkbox"/> -1 action	<input type="checkbox"/> -1 action	<input type="checkbox"/> -1 action	<input type="checkbox"/> -1 action -3 aux jets	<input type="checkbox"/> -1 action -3 aux jets	<input type="checkbox"/> -1 action -1 pas/action	<input type="checkbox"/> -1 action -1 pas/action				
3-4 pts dommages infligés	<input type="checkbox"/> Inconscient Hémorragie	<input type="checkbox"/> -1 action/tour	<input type="checkbox"/> -2 actions/tour	<input type="checkbox"/> -1 action -5 aux jets	<input type="checkbox"/> -1 action -5 aux jets	<input type="checkbox"/> -1 action -2 pas/action	<input type="checkbox"/> -1 action -2 pas/action				
5 et plus pts dommages infligés	<input type="checkbox"/> Mort	<input type="checkbox"/> Inconscient Hémorragie	<input type="checkbox"/> Inconscient Hémorragie	<input type="checkbox"/> -1 action, Inutilisable Hémorragie	<input type="checkbox"/> -1 action Inutilisable Hémorragie	<input type="checkbox"/> -1 action, Immobilisé Hémorragie	<input type="checkbox"/> -1 action Immobilisé Hémorragie				

Combat : _____
Armes à feu : _____
Communication : _____
Adresse : _____
Techniques : _____
Perception : _____
Esquive : _____
Mystères : _____

BLESSURES

10
 9
 8
 7
 6
 5
 4
 3
 2
 1
 0 Inconscient
 -1 Mort

PNJ3:

FORCE	VITALITÉ	COORDINATION	INTELLIGENCE	VOLONTÉ	PERSONNALITÉ	DÉPLACEMENT	BONUS OFFENSIF	ACTIONS	BONUS D'INITIATIVE	POINTS DE BLESSURES	TAILLE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Localisation	Tête 1-2	Poitrine 3-5	Abdomen 6-8	Bras droit 9-11	Bras gauche 12-14	Jambe droite 15-17	Jambe gauche 18-20				
1-2 pts dommages infligés	<input type="checkbox"/> -1 action	<input type="checkbox"/> -1 action	<input type="checkbox"/> -1 action	<input type="checkbox"/> -1 action -3 aux jets	<input type="checkbox"/> -1 action -3 aux jets	<input type="checkbox"/> -1 action -1 pas/action	<input type="checkbox"/> -1 action -1 pas/action				
3-4 pts dommages infligés	<input type="checkbox"/> Inconscient Hémorragie	<input type="checkbox"/> -1 action/tour	<input type="checkbox"/> -2 actions/tour	<input type="checkbox"/> -1 action -5 aux jets	<input type="checkbox"/> -1 action -5 aux jets	<input type="checkbox"/> -1 action -2 pas/action	<input type="checkbox"/> -1 action -2 pas/action				
5 et plus pts dommages infligés	<input type="checkbox"/> Mort	<input type="checkbox"/> Inconscient Hémorragie	<input type="checkbox"/> Inconscient Hémorragie	<input type="checkbox"/> -1 action, Inutilisable Hémorragie	<input type="checkbox"/> -1 action Inutilisable Hémorragie	<input type="checkbox"/> -1 action, Immobilisé Hémorragie	<input type="checkbox"/> -1 action Immobilisé Hémorragie				

Combat : _____
Armes à feu : _____
Communication : _____
Adresse : _____
Techniques : _____
Perception : _____
Esquive : _____
Mystères : _____

BLESSURES

10
 9
 8
 7
 6
 5
 4
 3
 2
 1
 0 Inconscient
 -1 Mort

PNJ4:

FORCE	VITALITÉ	COORDINATION	INTELLIGENCE	VOLONTÉ	PERSONNALITÉ	DÉPLACEMENT	BONUS OFFENSIF	ACTIONS	BONUS D'INITIATIVE	POINTS DE BLESSURES	TAILLE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Localisation	Tête 1-2	Poitrine 3-5	Abdomen 6-8	Bras droit 9-11	Bras gauche 12-14	Jambe droite 15-17	Jambe gauche 18-20				
1-2 pts dommages infligés	<input type="checkbox"/> -1 action	<input type="checkbox"/> -1 action	<input type="checkbox"/> -1 action	<input type="checkbox"/> -1 action -3 aux jets	<input type="checkbox"/> -1 action -3 aux jets	<input type="checkbox"/> -1 action -1 pas/action	<input type="checkbox"/> -1 action -1 pas/action				
3-4 pts dommages infligés	<input type="checkbox"/> Inconscient Hémorragie	<input type="checkbox"/> -1 action/tour	<input type="checkbox"/> -2 actions/tour	<input type="checkbox"/> -1 action -5 aux jets	<input type="checkbox"/> -1 action -5 aux jets	<input type="checkbox"/> -1 action -2 pas/action	<input type="checkbox"/> -1 action -2 pas/action				
5 et plus pts dommages infligés	<input type="checkbox"/> Mort	<input type="checkbox"/> Inconscient Hémorragie	<input type="checkbox"/> Inconscient Hémorragie	<input type="checkbox"/> -1 action, Inutilisable Hémorragie	<input type="checkbox"/> -1 action Inutilisable Hémorragie	<input type="checkbox"/> -1 action, Immobilisé Hémorragie	<input type="checkbox"/> -1 action Immobilisé Hémorragie				

Combat : _____
Armes à feu : _____
Communication : _____
Adresse : _____
Techniques : _____
Perception : _____
Esquive : _____
Mystères : _____

BLESSURES

10
 9
 8
 7
 6
 5
 4
 3
 2
 1
 0 Inconscient
 -1 Mort